

Passo 5: Grava e Edita o teu Vídeo Demo

Esta aula pode ajudar-te a ganhar pontos na rubrica do "Vídeo Demo" e será uma das formas mais importantes de comunicares a tua invenção de aplicação ou IA aos juízes.

Nesta aula, tu vais...

- Gravar o teu vídeo de demonstração para mostrar o teu projecto
- Editar o teu vídeo para o tornares cativante
- Enviar o teu vídeo e adiciona-o ao teu envio!

Termos e Conceitos Chave

Gravação no ecrã: Gravação de vídeo das diferentes funções da aplicação, que tipicamente tem narração

Screenshots/screenshobs: Imagens estáticas (não móveis) que mostram como será a aplicação no telefone

Inspiração

Estás pronto para produzir, ou criar, o teu vídeo de demonstração. Concentra-te em reunir todas as filmagens que quiseres no teu vídeo. Certifica-te também de gravar imagens ou vídeos de ecrãs para que o público possa ver claramente a tua aplicação ou projecto AI a funcionar.

Como tens um tempo limitado para o teu vídeo de demonstração, apenas 2 minutos, queres usar o tempo sabiamente. Muito do teu vídeo de demonstração incluirá screenshots da tua aplicação em acção, ou os elementos de dados do teu modelo de IA.

Também precisas de explicar alguns dos aspectos técnicos do teu projecto. Isto pode incluir falar sobre como funciona um determinado bloco de código, ou como recolheste dados para o teu conjunto de dados AI.

Uma boa parte deste vídeo deve incluir capturas de ecrã e/ou gravações de ecrã.

Consulta o teu storyboard e guião para te certificares de que registas todas as partes que descreves nesses documentos. Não há problema em gravar um vídeo extra. Seleccionarás as melhores filmagens quando editares o teu vídeo de demonstração.

Capturas de ecrã/Gravações de ecrã

O mais provável é que incluas capturas de ecrã e/ou gravações de ecrã no teu vídeo de demonstração. [Aqui está um site elegante](#) que te mostra como fazer screenshots, independentemente da plataforma que estás a usar! E aqui estão alguns programas úteis para gravações de ecrãs que podes usar:

- **Quicktime Player** no Mac ou Windows
- **Gravação de ecrã** no iPhone
- **Microsoft Stream** no Windows
- **Barra do Jogo** no Windows

Editando o teu Vídeo Demo

Depois de filmares o teu vídeo para a demo, vamos saltar directamente para a edição das tuas filmagens. Lembra-te, tens apenas 2 minutos para transmitir tudo o que precisas para demonstrar o teu projecto e o que foi preciso para o criares.

Consulta o [Pitch 4](#) para dicas e inspiração sobre como editar o teu vídeo.

Actividade – Grava o teu vídeo de demonstração

Está na hora de começar a gravar! Vais precisar de um dispositivo ou computador para gravar vídeo e, opcionalmente, de um microfone.

Ao gravares o teu vídeo de demonstração, não te esqueças destes requisitos.

- **Os vídeos devem ser carregados como não listados ou visíveis publicamente no YouTube ou no Vimeo.** *Não podemos garantir que os vídeos sem estas credenciais serão julgados.*
- **Todos os membros da equipa devem ser mostrados e falar durante os vídeos**
- **Os vídeos de demonstração são no máximo de 2 minutos**
- **As legendas em inglês e/ou inglês devem ser incluídas**
- **Protege a tua e a privacidade dos outros:** não mostres nomes, números ou contas de identificação. Tens de ter o consentimento de todos os que mostras no teu vídeo.
- **Cita imagens e informação.** Certifica-te de pedir consentimento ou dar reconhecimento à pessoa que o criou. Podes saber mais sobre direitos de autor, uso justo e domínio público [aqui](#).

Actividade – Capturas de ecrã e/ou Gravações do ecrã

Tira fotos e gravações de ecrã de como a aplicação é ou funciona no teu dispositivo. Se o teu projecto é uma invenção de IA, podes querer tirar screenshots do teu conjunto de dados e da tua plataforma de treino modelo.

O que queres que o espectador consiga ver? Realça ou delinea as características que queres que o espectador veja, ou faz zoom em partes especiais.

Também deves rever qualquer código que tenhas escrito como parte do teu projecto. Escolhe uma ou duas partes principais do teu projecto em que trabalhaste arduamente, e descreve o que o código faz. Isto pode funcionar tanto para uma aplicação móvel como para um projecto AI.

Podes decidir se queres incluir texto no ecrã ou narração de voz sobre as gravações do teu ecrã quando as editares no teu vídeo de demonstração. Enquanto crias as gravações, usa um dedo ou uma seta para apontar exactamente para o que queres que o espectador olhe para que não se distraiam. Se decidires fazer uma locução, grava num local calmo ou com um bom microfone para um som nítido.

Actividade – Edita o teu vídeo de demonstração

Reserva muito tempo para esta actividade. Concentra-te na tua aplicação ou invenção e certifica-te de que o espectador compreende o que construístes e como funciona.

Como sempre, pede ao teu mentor ou a alguém de fora da tua equipa para ver o teu vídeo e obter o seu feedback. Podes perguntar-lhes:

- Conseguem perceber como funciona o projecto da aplicação ou IA?
- Eles compreendem o que explicaste sobre as partes técnicas do teu projecto?
- Faz com que usem o projecto e diz-te se faltava alguma coisa importante no vídeo.

Revê o teu vídeo até que estejas satisfeito com o produto final.

Actividade - Carrega o teu Vídeo e verifica se os outros podem aceder ao mesmo

Agora que já acabaste o teu vídeo de demonstração, está na hora de o enviáres para o Youtube [ou para o Vimeo](#). Aqui estão alguns guias que te podem ajudar:

Youtube	Vimeo
<p data-bbox="110 653 578 684">Como fazer upload no YouTube</p> <ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="180 730 496 762">● Vídeo tutorial	<p data-bbox="813 653 1227 684">Carregar o básico no Vimeo</p>

Certifica-te de publicar o teu vídeo como não listado ou público para que os juízes o possam julgar!

Depois carrega os teus links de vídeo (tanto o pitch como os vídeos de demonstração) para a plataforma de submissão Technovation.

Reflexão

Uau! Completaste os teus dois vídeos! Parabéns! Dá palmadinhas nas costas. Pensa no seguinte:

- Qual foi a diferença entre o teu vídeo de demonstração e o teu tom?
- Que vídeo foi mais difícil de produzir?
- Que desafios enfrentaste ao longo do processo de criação de vídeos?