

Pitch 7: Viagem de Aprendizagem

Esta aula vai ajudar-te a ganhar pontos na parte da *Learning Journey*.

- Reflecte sobre o que aprendeste e os teus feitos na tua viagem de Technovation
- Escreve o teu documento de Viagem de Aprendizagem

Inspiração

Pensa no sítio onde tu e a tua equipa começaram há meses e em tudo o que aconteceu enquanto trabalhavas para pôr o teu projecto Technovation a funcionar e a completar. Percorreste um longo caminho! Dá palmadinhas nas costas!

Os juízes também querem ouvir a tua equipa para compreenderem o que conseguiste. Queres contar-lhes tudo sobre os altos e baixos do teu projecto – que novas habilidades ganhaste, e que obstáculos ultrapassaste para fazer do teu projecto o que é hoje. Vais escrever sobre a tua jornada em 100 palavras ou menos.

Como parte da tua composição, incluirás 2-6 imagens que te ajudarão a explicar o processo para os juízes. Lembra-te, uma imagem vale 1000 palavras! Podes incluir screenshots dos primeiros esboços e protótipos. Também podes incluir o feedback dos utilizadores que recebeste e as alterações que fizeste ao teu projecto como resultado. Ajuda a contar a história da tua jornada adicionando imagens.

Aqui estão alguns exemplos de equipas Technovation passadas:

[Equipa COLBY 2021](#)

[Equipa Winnovators 2021](#)

Actividade – Reflexão da Jornada de Aprendizagem

É provável que tu, a tua equipa e a tua ideia/apoio/projecto tenham mudado desde que começaste esta época. Tira alguns momentos para olhares para trás e discutires como tu e o teu projecto mudaram. Por exemplo:

- Como é que mudaste o projecto ou as tuas ideias depois de fazeres pesquisa ou testes de utilizadores?
- Como é que mudaste o projecto ou as tuas ideias depois de fazeres pesquisa concorrente?

- Que novas habilidades técnicas aprendeste nesta temporada?
- Como cresceu a tua equipa nesta época?
 - Tiveram de trabalhar juntos para ultrapassar algum desafio?
 - Melhoraste como equipa ao longo da época? Como?

Depois de discutires, escreve quais as partes da tua jornada de aprendizagem que achas importante incluir no teu relatório. Agora, selecciona imagens que aches que te ajudarão a contar a história. Podes adicionar 2-6 imagens ao teu documento da Viagem de Aprendizagem. Certifica-te de que as escolheste são significativas para a jornada e ajudam a destacar os feitos de que mais te orgulhas.

Reflexão

Agora que a tua Jornada de Aprendizagem está escrita, está na altura de submeteres o teu projecto. Na próxima e última aula, é isso mesmo que vais fazer!