

Ideação 10- IA ou Mobile App ou Ambos?

Esta aula pode ajudar-te a decidir que tipo de projecto queres criar para a Technovation.

Nesta aula, tu vais...

- Revê a aplicação móvel e as tecnologias de inteligência artificial
- Identifica em que categoria o teu projecto se enquadra

Termos e Conceitos Chave

- **Mobile App** - um programa que corre num dispositivo móvel
- **Inteligência Artificial** - tecnologia que executa uma tarefa normalmente executada pelos humanos

Inspiração

Por esta altura já aprendeste como as aplicações móveis e a inteligência artificial podem ser usadas para resolver diferentes problemas. Também já pensaste em soluções para o problema que estás a resolver. Para o teu projecto Technovation, precisas de decidir qual destas duas tecnologias vais usar no teu projecto. Mesmo que estejas a fazer uma aplicação móvel que use IA, terás de declarar em qual delas queres ser julgado, para que os juízes saibam em que aspecto do teu projecto te vais concentrar.

Note que no A julgar pela rubrica, existem critérios ligeiramente diferentes dependendo se se trata de uma aplicação móvel ou de um projecto AI. No vídeo de lançamento, tens de falar sobre a razão pela qual a tua solução particular, seja uma aplicação ou uma invenção de IA, é a melhor tecnologia para resolver o problema.

Para o vídeo de demonstração, irás descrever a tua solução e como funciona. Também terás de mostrar como construístes o teu projecto. Se o teu projecto é uma aplicação móvel, terás de mostrar algum do teu código e descrever o que ele faz. Se o teu projecto é um projecto AI, vais focar-te no teu conjunto de dados - como o recolheste, o que inclui e como o treinaste e incorporaste-o na tua invenção.

Score for 1 of the following demo video categories: Mobile app or AI prototype

Demo Video

Option 1: Mobile App Submission Demo Video Scoring only

Shows what app they have built and how it works

Shows what works successfully and explain what coding was required to make it work

Shows what doesn't work yet and/or shares future features

Option 2: AI Prototype Submission Demo Video Scoring only

Shows what AI model they have built and trained, including explaining what data they gathered and trained model with

Shows what invention they have built or prototyped, explaining how they built it, and how it works

Shows what doesn't work yet and/or shares future features

Total demo video score

Cada tecnologia tem os seus próprios benefícios e razões para usar:

Aplicações Móveis	Soluções de IA
Características dos dispositivos móveis - câmara, GPS, sensores, chamadas telefónicas, SMS, notificações push)	Situações que podem mudar dependendo da localização, hora, etc (por exemplo, Google Maps)
Mais pessoas podem aceder a telemóveis em todo o mundo	Situações do que prever algo quando se dá nova informação (por exemplo, fotos do Google a reconhecer caras)
	Ligado a acções (por exemplo, estacionamento automóvel)

À medida que continuas através deste currículo e com o teu projecto, deves concentrar-te nas lições necessárias para a tua solução particular. Se a tua solução é uma aplicação móvel, não há necessidade de completar as lições sobre IA, e vice-versa. Contudo, se a tua solução incluir ambas as tecnologias, deves continuar a completar ambos os tipos de lições. Pode fazer sentido que alguns membros da tua equipa se concentrem na codificação da aplicação móvel, e outros membros da tua equipa se concentrem na recolha de dados e no treino do teu modelo de IA.

Actividade - Escolhe a tua Tecnologia

Preenche esta [folha de trabalho](#) para decidires qual a tecnologia que vais usar para resolver o teu problema e para defenderes a razão pela qual escolhes esta tecnologia.

Reflexão

Agora que escolheste que tipo de tecnologia vais usar para a solução do teu problema, comprometesteste a aprender mais para alcançares os teus objectivos! Certifica-te de que te concentras nas lições codificadas por cores que correspondem ao teu projecto. As lições de codificação são **azuis** e as lições de IA são **cor-de-rosa**.

Recursos Adicionais

Aqui estão alguns exemplos de pitch de aplicações móveis das Technovation Girls:

[Bee Happy](#) to prevent bullying, [Zesha](#) to help Alzheimer's patients

Aqui estão alguns exemplos de exemplos de invenções da Technovation Families* AI:

[AIQ](#) para ajudar pessoas com deficiências visuais, [Reciclador](#) para melhorar os hábitos de reciclagem

*Note: Technovation Families is no longer running.

Aqui estão alguns exemplos de Technovation Girls pitch que usam IA em aplicações móveis:

[Calmzilla](#) para ajudar a aliviar o stress, [Lexia](#) para ajudar as pessoas com dislexia.