

OBTER FEEDBACK

Agora que tens o teu **esboço, guião e storyboard**, esta é uma ótima altura para teres algum feedback sobre o que fizeste!

O feedback é importante porque é útil saber que os teus materiais fazem sentido do ponto de vista de um forasteiro.

Encontra um ajudante (ou dois!) para dar o teu material. Deixa-os ler os teus materiais sem lhes explicares nada.

Faz estas perguntas aos teus ajudantes:

1. Que problema estou a tentar resolver e porque é que é importante?
2. Como é que eu resolvi o meu problema?
3. Como é que a minha solução é única?

E depois podes perguntar-lhes:

1. Fez tudo sentido?
2. Será que as peças fluem juntas?
3. Compreendes como funciona o meu projecto?

Assim que tiveres o teu feedback, volta aos teus materiais e actualiza-os tendo em conta os conselhos em mente. Depois pede novamente o teu feedback!

Está na hora de gravar!

Agora que já acabaste todo o teu planeamento, a seguir vamos aprender a gravar o teu vídeo!